



FICHA TÉCNICA

Qi8M



Descrição do produto:

- Sensor de presença para embutir em parede 4x2;
- Para qualquer tipo de lâmpada;
- Sem fotocélula;
- Bivolt;
- Lente 180°;
- Material em ABS na cor branca;
- Instalar em ambiente interno, caso seja instalado em ambiente externo deverá ser livre de intempéries (chuva e luz do sol);
- Regulagem de tempo: 1s, 15s, 1min., 2min., 3min., 5min., 6min., 7min., 8min.;
- Recontagem de tempo automático a partir da última detecção;
- Alcance máximo a 25°C de 10 metros;
- Consumo do produto de 2.5W a 8W;
- Liga e desliga a lâmpada no zero da senóide aumentando a vida útil do produto e da lâmpada;
- Fixação por parafusos;

Tensão	Incandescente	Fluorescente/ LED
127V	500W	160W
220V	1000W	320W

Funções:

Sem interruptor: 1 função

Sensor de presença sem fotocélula.

Pulse (desligue e ligue) seu interruptor*, já existente, para selecionar as funções:**

Com interruptor: 4 funções

1- Sensor de presença sem fotocélula.

2- Pulse 2 vezes: **Manter Ligado** (lâmpada ligada por 8 horas, independente de detecção de presença).

3- Pulse 3 vezes: **Timer** (mantém a lâmpada ligada por 30 minutos, após este tempo retorna a função sensor de presença);

4- Pulse 4 vezes: **Simulador de presença** (alterna a lâmpada entre ligada e desligada aleatoriamente, sendo que entrando alguém no ambiente passa a funcionar como sensor de presença, ligando a lâmpada, após a saída do ambiente volta a função simulador de presença).

Observações:

A) * “Seu interruptor” não faz parte do produto, ele é um interruptor comum (liga/desliga), encontrado no mercado;

B) ** “Funções”:

1- Para habilitar as funções ativadas por pulso, a chave de 1 segundo deve estar na posição “Liga Tempo”.

2- Chave de 1 segundo desabilitada: não será possível selecionar as funções ativadas por pulso (uso recomendado em regiões com frequentes quedas de energia elétrica).

3- Desligar o sensor por mais de 5 segundos, e ao religar ele voltará a função sensor de presença.

4- Pulse 1 vez: voltará a função sensor de presença.